

BINGO HUMANO

"El hombre debe aprender a conocer a otros, para llegar a conocerse a sí mismo."

- Ludwig Börne

R^H

Una hoja impresa con el tablero de bingo por participante.



Fomentar un ambiente lúdico y un mayor conocimiento mutuo entre los miembros del grupo.



- ➔ Reparte una hoja con el tablero del bingo a cada participante.
- ➔ Indícales que deben estar de pie y moverse por la sala para encontrar a las otras personas para completar el tablero.
- ➔ Tengan que conseguir que en cada casilla firme una persona que cumpla esa característica.
- ➔ El primero en tener firma en cada recuadro podrá cantar "BINGO" y ganará el juego.
- ➔ Puedes usar tu propio tablero o utilizar el del documento "Bingo humano".



El objetivo es movilizar al grupo para ayudarles a cambiar el ritmo en momentos de monotonía en sesiones largas de formación y hacer que vayan conociéndose mejor.



Nivel de aprendizaje: **RE** **CO** **AP** **AN** **EV** **CR**

Canal de aprendizaje: **OR** **VI** **AU** **ES** **MA** **MO**

Área: **Co** **HA** **Ac**

Espacio: **AU** **EA** **EX** **RE**

Materiales: **S_I** **Ac** **Es**

Duración: **10 m**

Nº grupo: **MIN 8**

GENERAL